



## Curso-taller «Uso de las TIC»

### Objetivos

- Desarrollar habilidades para el uso de software, necesario y suficiente en la creación de sitios web útiles en actividades de consulta y apoyo docente.
- Identificar y manejar las principales plantillas y herramientas para crear cuestionarios dinámicos utilizando Macromedia Flash.
- Conjuntar aplicaciones de Macromedia Flash en páginas web para enriquecer apariencia, entorno y utilidad.
- Conocer parámetros de organización y administración de sitios web.

### Contenido temático

1. Entorno de trabajo en Dreamweaver
  - 1.1. Elementos del entorno de trabajo
  - 1.2. Barras de herramientas
  - 1.3. Inspector de propiedades
  - 1.4. Paneles
2. Creación de una página web
  - 2.1. Modos de edición en dreamweaver
  - 2.2. Definir las características de la página
  - 2.3. Insertar texto
  - 2.4. Incluyendo imágenes
  - 2.5. Creando vínculos
    - 2.5.1. Aspectos básicos de ubicación y rutas de documentos
    - 2.5.2. Vínculos externos
    - 2.5.3. Vínculos con una parte específica del documento
    - 2.5.4. Establecer vínculos con correos electrónicos
    - 2.5.5. Mapas de imagen
  - 2.6. Tablas
  - 2.7. Marcos
    - 2.7.1. Utilizar marcos: ventajas y desventajas
    - 2.7.2. Creación de marcos
    - 2.7.3. Modificar propiedades de los marcos
    - 2.7.4. Marcos con vínculos



	<ol style="list-style-type: none"><li>3. Entorno de trabajo en Flash<ol style="list-style-type: none"><li>3.1. Elementos del entorno de trabajo</li><li>3.2. Barras de herramientas</li><li>3.3. Inspector de propiedades</li><li>3.4. Paneles</li></ol></li><li>4. Creación de autoevaluaciones<ol style="list-style-type: none"><li>4.1. Entorno de trabajo</li><li>4.2. Tipo de reactivos</li><li>4.3. Relación de parejas</li><li>4.4. Pregunta abierta</li><li>4.5. Opción múltiple</li><li>4.6. Falso/Verdadero</li></ol></li><li>5. Definición de un sitio local. Diferencias entre sitio local y sitio remoto<ol style="list-style-type: none"><li>5.1. Estructura</li><li>5.2. Servidores gratuitos</li><li>5.3. Configuración de un sitio de Dreamweaver</li><li>5.4. Carpeta local</li><li>5.5. Carpeta remota</li><li>5.6. Diferencias entre sitio local y sitio remoto</li></ol></li></ol>								
<b>Metodología</b>									
	Se manejarán ejercicios individuales que finalmente formarán un ejercicio completo y listo para su montaje en la Internet.								
<b>Competencias informáticas necesarias para el participante:</b>									
	<ul style="list-style-type: none"><li>- Manejo básico de sistema operativo Windows</li><li>- Manejo de procesador de texto</li><li>- Uso básico de navegación en páginas web (Internet)</li></ul>								
<b>Duración</b>									
	<table border="0"><tr><td>Macromedia Dreamweaver</td><td>15 horas</td></tr><tr><td>Macromedia Flash</td><td>5 horas</td></tr><tr><td>Administración de sitios web</td><td>5 horas</td></tr><tr><td colspan="2" style="text-align: right;">Total 25 horas</td></tr></table>	Macromedia Dreamweaver	15 horas	Macromedia Flash	5 horas	Administración de sitios web	5 horas	Total 25 horas	
Macromedia Dreamweaver	15 horas								
Macromedia Flash	5 horas								
Administración de sitios web	5 horas								
Total 25 horas									