



Curso «Publisher 2003»

Objetivo	
	Conocer las herramientas para la creación de publicaciones comerciales y personales que permitan optimizar los recursos.
Contenido temático	
	<ol style="list-style-type: none">1. Introducción a MS Publisher 2003<ul style="list-style-type: none">• Iniciar microsoft publisher 2003• Elementos de la pantalla de publisher<ul style="list-style-type: none">○ Elementos de la ventana principal○ Barra de herramientas○ Menú○ Panel de tareas2. Utilizando un asistente de MS Publisher 2003<ul style="list-style-type: none">• Iniciar un asistente• Personalizando el trabajo<ul style="list-style-type: none">○ Opciones de membrete○ Diseño de publicación○ Combinación de colores○ Combinación de fuentes3. Personalizando una publicación<ul style="list-style-type: none">• Objetos que componen el trabajo<ul style="list-style-type: none">○ Cuadros de texto○ Propiedades del cuadro de texto○ Aplicando colores al cuadro de texto○ Autoformas y dibujos○ Efectos disponibles○ Sombras○ Efectos 3D○ Texto con WordArt○ Barra de herramientas WordArt○ Incorporando imágenes
Metodología	
	Exposición por parte del instructor y práctica en sala de cómputo.
Duración	
	20 horas